

# e-Learningコンテンツ ～入学前後のリメディアル教育向け～ 基礎学習教材 英・数・国・理

大学・高校の教員や進学塾といった教育の専門家が作成した  
中学・高校を範囲とする基礎学習教材

## ご利用シーン

- AO入試や推薦入試の早期合格者向けの入学前教育に
- 早期合格者への学習の空白を作らず、学習習慣の継続に
- 入学後の学生向けに復習・基礎学力の底上げに



入学前

入学まで継続して学習



入学後

高校までの復習

## 特長

大学・高校の教員が協力して大学生のリメディアル学習用に特化して制作  
学生の意見を聞きながら改良を重ねた分かり易い教材

- 中学・高校の範囲をご提供
- 解説を利用者のペースで表示するなど、その人の理解度に応じた学習が可能
- 数学や物理が苦手な人でも興味をもてるようアニメーションを用いて視覚的にわかりやすく工夫
- 解説と演習問題を利用して、自身の理解度に応じた学習が可能
- 演習問題は、自力で解けない場合は、ヒントを参照しながら学習が可能
- 章末問題はヒント無し問題のため、解けない場合は、前問や解説で理解を深めた後に再チャレンジ

■ 2次関数のグラフの平行移動

2次関数  $y = x^2 - 6x + 7$ ,  $y = x^2 + 2x + 2$  のグラフの位置関係を考えましょう。

それぞれのグラフの頂点の座標を求めると

$$y = x^2 - 6x + 7 \quad \dots \textcircled{1} \quad y = x^2 + 2x + 2 \quad \dots \textcircled{2}$$

$$= (x^2 - 6x + 9) - 9 + 7 \quad = (x^2 + 2x + 1) - 1 + 2$$

$$= (x - 3)^2 - 2 \quad = (x + 1)^2 + 1$$

∴ 頂点は  $(3, -2)$  ∴ 頂点は  $(-1, 1)$

左の図より、①のグラフは、②のグラフを

x 軸方向に  $3 - (-1) = 4$

y 軸方向に  $-2 - 1 = -3$

式変形の方法やグラフの動きをアニメーションで解説します。目で確認しながら、理解できるまで、自分のペースで何度も繰り返し学習ができます。

2次関数のグラフの移動 3 / 7

1 2 3 4 5 6 7

$y = x^2 - 6x + 7$  のグラフは、 $y = x^2 + 2x + 2$  のグラフをどのように平行移動したものかを答えなさい。

x 軸方向に  平行移動

y 軸方向に  平行移動

(1)

(2)

ヒント

ヒント 100% 解答する

難しい問題も、段階的に用意されたヒントを少しずつ見ながら、解くことが可能です。

## 学習者・管理者のメリット

### <利用者>

- 時間と場所に制約されず、隙間時間を利用して自分のペースで繰り返し学習可能
- 人に聞きづらい内容も自分のペースで気軽に学習可能

### <管理者>

- 本教材はSCORM1.2形式対応のため、ご利用中のプラットフォームにインポートするだけで、短期間で導入が可能
- ログから利用者の学習状況や成績をリアルタイムに把握し、フォローが容易

# 教材概要

## ■ 英語 初級/中級 (40時間/75時間)

中学・高校レベルの文法の確認とリスニングの基本をトレーニングすることが可能です。  
文法解説・演習問題があります。ネイティブスピーカーの発音と和文を確認することも可能です。

## ■ 数学 初級/中級 (65時間/95時間)

### 小学5・6年

少数の四則演算, 応用  
分数の四則演算, 通分, 割合

### 中1

第1章 正負の数  
第2章 文字と式  
第3章 方程式  
第4章 比例と反比例  
第5章 平面図形  
第6章 空間図形

### 中2

第1章 式の計算  
第2章 連立方程式  
第3章 1次関数  
第4章 平行と合同  
第5章 図形の性質  
第6章 確率

### 中3

第1章 平方根  
第2章 多項式  
第3章 2次方程式  
第4章 関数  $y = ax^2$   
第5章 相似な図形  
第6章 三平方の定理

## ■ 国語 (40時間)

漢字読み 200問  
漢字書き 200問  
四字熟語 200問  
語義 200問  
ことわざ・成句 200問  
表記・文法・敬語 200問  
短文読解 200問

## ■ 化学 (46時間)

### 中学理科

身のまわりの物質  
化学変化と原子・分子  
エネルギー

### 化学I

第1章 化学の基礎  
第2章 物質の構成  
第3章 原子・分子・イオン  
第4章 物質質量  
第5章 化学反応式  
第6章 化学反応と熱  
第7章 酸と塩基  
第8章 酸化還元反応  
第9章 非金属元素  
第10章 金属元素  
第11章 有機化合物  
第12章 アルコールなど  
第13章 芳香族炭化水素  
第14章 構造式の決定

### 化学II

第1章 物質の構造と化学平衡  
第2章 生活と物質

## ■ 生物 (27時間)

### 生物I

第1章 細胞から個体まで  
第2章 代謝  
第3章 生殖と発生  
第4章 遺伝  
第5章 刺激の受容と反応

### 生物II

第1章 個体の恒常性と調節  
第2章 タンパク質と生物体の機能  
第3章 遺伝情報とその発現

## ■ 物理 (84時間)

### 中学理科

身のまわりの現象  
電流  
運動と力  
エネルギー

### 物理I 力学I

第1章 運動の表し方  
第2章 力のはたらき  
第3章 運動の法則  
第4章 大きさのある物体にはたらく力  
第5章 仕事と力学的エネルギー

### 物理I 熱力学

第1章 熱とエネルギー  
第2章 原子・分子の運動

### 物理I 波動

第1章 波の性質  
第2章 音  
第3章 光

### 物理II 力学2

第1章 運動量の保存  
第2章 円運動と単振動

### 物理II 電気

第1章 電界と電位  
第2章 電流  
第3章 生活と電気

### 物理II 磁気

第1章 電流と磁場  
第2章 電磁誘導

### 物理II 原子

第1章 電子  
第2章 原子

( ) 内は、標準学習時間  
記載内容は不定期に変更されます。  
上記は2024年3月末時点のものです。

# 平均学習時間

■ 英語 初級 (中学レベル) 40時間  
中級 (高校レベル) 75時間  
■ 国語 40時間

■ 数学 入門 (小5・6年レベル) 6時間  
初級 (中学レベル) 65時間  
中級 (高校レベル) 96時間

■ 物理 84時間  
■ 化学 46時間  
■ 生物 27時間

# 価格

科目：英語、数学、国語、物理、化学、生物

SaaSサービス型	(1科目当たり)	教材のみ	(1科目当たり)
利用期間	1人当たり使用料	対象者	年間使用料
半年	オープン	2千人未満	オープン
1年	オープン	1万人未満	オープン
		1万人超	オープン

※別途SaaSサービス契約が必要です。

# 動作環境

## 利用者環境

オペレーティングシステム  
ブラウザ  
スマートフォン、タブレット

Microsoft Windows 10, Microsoft Windows 11  
Microsoft Edge 最新版、Google Chrome 最新版  
iOS 最新版 (iPhone、iPad) / ブラウザ Safari 最新版  
Android 最新版 / ブラウザ Google Chrome 最新版

## 教材のみの場合

プラットフォーム

Scorm1.2形式対応のプラットフォーム

教材の体験学習が可能です。是非、お問い合わせください。

# お問い合わせ先

富士通Japan株式会社 Public&Education事業本部  
Mail : [fjj-univ-offering@cs.jp.fujitsu.com](mailto:fjj-univ-offering@cs.jp.fujitsu.com)